

# ***ELECTRONIC VOTING (E-VOTING) PEMILIHAN DAN PENENTUAN KETUA OSIS SMAN 2 MRANGGEN BERBASIS WEB***

*(Electronic Voting for the Selection and Determination of the OSIS Chairperson of SMAN 2 Mranggen Web-Based)*

**Arsi Anggraeni Hapsari**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
[arsi6apapb@gmail.com](mailto:arsi6apapb@gmail.com)

## **ABSTRACT**

*An efficient, accurate and safe election of the OSIS Chair is needed for an educational institution. The process of selecting the student council chair which is usually done manually can now be done online using electronic voting, it is hoped that students can access and choose a candidate for the student council chair without having to come directly to the polling station as before the students were gathered in one place. E-voting for the election of the OSIS chairman greatly support the work of the OSIS management to conduct efficient elections, as well as save expenses. The purpose of this research is to create an E-voting system for the Election and Determination of the Student Council Chair. This system is designed with several stages, namely data and information collection, needs analysis and system design, and system testing. This system is designed using the UML model visualization and developed using the PHP Framework Code Igniter and MySQL as a database that facilitates the voting process and can maintain data security from manipulation by other parties. Testing this system using alpha and beta, which resulted in 75% of respondents stating that the system that has been made makes it easy for all user stakeholders.*

*Keyword : E-voting, Student Council President, Election, CodeIgniter.*

## **ABSTRAK**

Pemilihan Ketua OSIS yang efisien, akurat dan aman sangat dibutuhkan untuk suatu instansi pendidikan. Proses pemilihan ketua OSIS yang biasanya dilakukan secara manual kini bisa dilakukan secara *daring* dengan menggunakan *electronic voting*, diharapkan siswa dapat mengakses dan memilih calon ketua OSIS tanpa harus datang langsung ke tempat pemungutan suara seperti sebelumnya para siswa di kumpulkan dalam suatu tempat. *E-voting* pemilihan ketua OSIS sangat menunjang kerja pengurus OSIS untuk melakukan pemilu yang efisien, serta menghemat biaya pengeluaran. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem *E-voting* Pemilihan dan Penentuan Ketua OSIS. Sistem ini dirancang dengan beberapa tahapan yaitu pengumpulan data dan informasi, analisis kebutuhan dan perancangan sistem, serta pengujian sistem. Sistem ini dirancang menggunakan visualisasi model UML dan dikembangkan menggunakan PHP *Framework CodeIgniter* dan *MySQL* sebagai *database* yang mempermudah proses pemungutan suara serta dapat menjaga keamanan data dari manipulasi pihak lain. Pengujian sistem ini menggunakan alpha dan beta, yang menghasilkan 75% responden menyatakan sistem yang telah dibuat memudahkan bagi seluruh stakeholder pengguna.

Kata kunci : *E-voting*, Pemilihan, *CodeIgniter*, *Electronic Voting*, *Prototype*, Ketua OSIS, SMA.