

**SISTEM INFORMASI BOOKING ONLINE DI PLANET STUDIO
MUSIK BERBASIS ANDROID**
(*INFORMATION SYSTEM OF BOOKING ONLINE IN THE PLANET STUDIO MUSIK
BASED ON ANDROID*)

Rahman Hakim

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
rhmn.hakim10@gmail.com

ABSTRACT

Music studio rental is a service business entity engaged in the rental music studio. Information system leasing studios at Planet Music Studio have not been assessed effectively where data recording and scheduling of lease transaction data are still recorded in books so that they are easily damaged or lost and making reports takes a long time. The purpose of this study is to determine the current system, make system design, analysis and system testing and to implement Android-based studio rentals and scheduling. This research is useful for building Android-based studio rentals and information system scheduling on Planet Music Studio. The research method used is a method of data collection by means of literature study or literature review, firebase database design method. While the system design method used is the SDLC (software development life cycle) method which is the waterfall method which consists of Analysis, Design, Code, and Test. Testing using the black box method, the system has worked according to the design, every error made when filling out the form will display a rejection notification. The results of the research at Planet Studio Music are in the form of an Android-based music studio online booking application. This application is expected to help manage booking data and scheduling more quickly in making reports in Planet Studio Music..

Keywords : *Information System, Android, Music Studio.*

ABSTRAK

Sewa studio musik adalah badan usaha jasa yang bergerak di bidang studio musik persewaan. Studio penyewaan sistem informasi di Planet Music Studio belum dinilai secara efektif dimana dalam pencatatan data dan penjadwalan data transaksi sewa adalah masih tercatat dalam buku sehingga mudah rusak atau hilang dan pembuatan laporan membutuhkan waktu lama. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menentukan sistem yang sedang berjalan, membuat desain sistem, analisis dan pengujian sistem dan untuk mengimplementasikan penyewaan dan penjadwalan studio berbasis Android. Penelitian ini bermanfaat untuk membangun penyewaan studio berbasis Android dan penjadwalan sistem informasi di Planet Music Studio. Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengumpulan data dengan cara studi pustaka atau tinjauan pustaka, metode perancangan database firebase. Sedangkan metode perancangan sistem yang digunakan adalah metode SDLC (*software development life cycle*) yaitu metode *waterfall* yang terdiri dari *Analysis, Design, Code, dan Test*. Pengujian menggunakan metode *black box*, sistem telah bekerja sesuai rancangan, setiap kesalahan yang dilakukan saat pengisian form akan menampilkan notifikasi penolakan. Hasil dari penelitian di Planet Studio Musik adalah berupa aplikasi *booking online* studio music berbasis Android. Aplikasi ini di harapkan dapat membantu mengelola data *booking* dan penjadwalan lebih cepat dalam pembuatan laporan di Planet Studio Musik.

Kata kunci : Sistem Informasi, Android, Studio Musik.