

# **RANCANG BANGUN APLIKASI PORTAL BERITA UNIT KEGIATAN MAHASISWA BERBASIS ANDROID PADA UNIVERSITAS SEMARANG**

*(DESIGN AND DEVELOPMENT OF PORTAL  
APPLICATION NEW ANDROID-BASED STUDENT ACTIVITIES UNIT AT SEMARANG  
UNIVERSITY)*

**Bondan Hadi Prayogo**

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

[Bondanhadi11@gmail.com](mailto:Bondanhadi11@gmail.com)

## **ABSTRACT**

*Student Activity Unit around UKM is a place for community activities to develop certain interests, talents and expertise. The student activity unit consists of three interest groups namely the sports activity unit, the arts activity unit, the special activity unit. In each activity unit students have their respective activities carried out annually. But it is very said that these activities are rarely distributed. So many students, lecturers and alumni do not know what activities are carried out by the Student Activity Unit. Based on the description, it is necessary for the News Portal Application of Student Activity Unit based on Android at Semarang University. This application is designed using the Waterfall method. This method is done so that the process carried out and carried out does not overlap. The application created can help in knowing information about the activities held. The Student Activity Unit is in the form of an Android-based news portal and helps in mobilizing the University of Semarang in the form of news on student activity to the community..*

**Keyword:** *Android, Application, Student activity units, Java, MySQL, Waterfall*

## **ABSTRAK**

Unit Kegiatan Mahasiswa disingkat UKM merupakan wadah aktivitas kemahasiswaan luar kelas untuk mengembangkan minat, bakat dan keahlian tertentu. Unit kegiatan mahasiswa terdiri dari tiga kelompok minat yaitu unit kegiatan olahraga, unit kegiatan kesenian, unit kegiatan khusus. Di setiap Unit Kegiatan mahasiswa mempunyai kegiatan masing – masing yang di lakukan setiap tahunnya. Namun sangat di sayangkan kegiatan tersebut jarang di sebarluaskan. Sehingga banyak mahasiswa, dosen maupun alumni tidak mengetahui kegiatan apa saja yang dilakuakan Unit Kegiatan Mahasiswa tersebut. Berdasarkan uraian tersebut maka dibutuhkan Aplikasi Portal berita Unit Kegiatan Mahasiswa berbasis android pada universitas semarang. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan metode *Waterfall*. Metode ini dilakukan agar proses yang dilakukan urut dan setiap proses tidak saling tumpang tindih. Aplikasi yang dihasilkan dapat membantu dalam mengetahui informasi tentang kegiatan yang di selenggarakan Unit kegiatan Mahasiswa dalam bentuk portal berita berbasis android dan membantu dalam mempromosikan Universitas Semarang dalam bentuk berita keaktifan mahasiswa kepada masyarakat.

**Kata Kunci :** *Android, Aplikasi, Unit Kegiatan Mahasiswa, Java, MySQL, Waterfall*