

SISTEM PEMBELAJARAN KOMPUTER DI SDN LAMPER LOR BERBASIS WEB

(SYSTEM LEARNING COMPUTER IN SDN LAMPER LOR WEB BASED)

Rusdin

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
kambokiez@gmail.com

ABSTRACT

The learning system at SDN Lamper Lor is still done using conventional learning, for example, the teacher presents the material with a lecture, writes the subject matter on the board, gives a test of practice questions through a piece of question paper and is done by students on the question sheet. In addition, there are still obstacles that require a long time in writing learning material. The learning system is deemed less attractive because students are getting bored with the learning system which is felt to be very monotonous and less interactive. Computer learning is also accompanied by theories and practicums that make many students process and twist their brains. This fact raises an idea to create a computer learning system and training in web-based elementary level computer problems. The development of a learning system in making software uses the Waterfall method. Data collection methods used in this study are literature studies, observation and interviews or interviews with topics to be taken. In making this software using PHP as a scripting language used to create web pages and MySQL as a database of data storage. Hopefully in the future, hopefully with this computer learning system, it can be a more efficient teaching and learning tool. Make it easy for teachers to be able to distribute computer learning materials to students in Lamper Lor Elementary School and also students can easily get subject matter.

Keywords: *Computer Learning, PHP, MySQL*

ABSTRAK

Sistem pembelajaran di SDN Lamper Lor masih dilakukan menggunakan pembelajaran konvensional misalnya guru menyampaikan materi dengan ceramah, menuliskan materi pelajaran di papan tulis, memberikan test soal latihan melalui selembar kertas soal dan di kerjakan oleh siswa di lembar soal. Disamping itu, masih terjadi kendala yaitu membutuhkan waktu yang lama dalam menuliskan materi pembelajaran. Sistem pembelajaran tersebut dirasa kurang menarik karena siswa mulai bosan dengan sistem pembelajaran yang dirasa sangat monoton dan kurang interaktif. Pembelajaran komputer juga disertai dengan sebuah teori-teori dan praktikum yang membuat siswa banyak mengolah dan memutar-mutar otaknya. Kenyataan ini menimbulkan sebuah gagasan untuk membuat sistem pembelajaran komputer dan pelatihan soal-soal komputer tingkat SD berbasis *web*. Pengembangan sistem pembelajaran dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan metode *Waterfall*. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi literatur, observasi dan *Interview* atau wawancara dengan topik yang akan diambil. Dalam pembuatan perangkat lunak ini menggunakan PHP sebagai bahasa script yang digunakan untuk membuat halaman *website* dan MySQL sebagai *database* tempat penyimpanan data. Harapan kedepannya semoga dengan adanya sistem pembelajaran komputer ini dapat menjadi alat bantu belajar mengajar lebih efisien. Memudahkan para guru untuk dapat mendistribusikan materi pembelajaran komputer untuk siswa/siswi di SDN Lamper Lor dan juga siswa/siswi dapat dengan mudah mendapat materi pelajaran.

Kata Kunci : *Pembelajaran Komputer, PHP, MySQL*