

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMBAYARAN SPP (SUMBANGAN
PEMBINAAN PENDIDIKAN) MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER DI SMP MUHAMMADIYAH PUCANG GADING**
*DESIGN AND DEVELOPMENT OF SPP PAYMENT SYSTEM (CONTROL OF EDUCATION
DEVELOPMENT) USING CODEIGNITER FRAMEWORK AT MUHAMMADIYAH PUCANG
GADING MIDDLE SCHOOL*

Titin Kurniyati

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

titin.kurniyati01@gmail.com

ABSTRACT

Pucang Gading Muhammadiyah Middle School requires an application system to help service payment transactions for Educational Development Donations, in order to process existing transaction data. The current system is still recorded in the ledger. Manual recording takes a long time, so it slows down in terms of service, because it is less fast, precise, and accurate, which results in many records accumulating year after year and erratic storage. With the advancement of technology, it is possible to build a more effective and efficient application system to process the transaction data. This system development method is built using the waterfall model. This system will later be built using the Codeigniter Framework and its database using MySQL. The purpose of this research is to create a payment system application for Education Coaching Contribution at Pucang Gading Middle School of Muhammadiyah. So that the application can later increase the effectiveness of storage space, energy and time in serving payments.

Keywords :Payment System, SPP, Codeigniter Framework

ABSTRAK

Sekolah SMP Muhammadiyah Pucang Gading memerlukan sebuah sistem aplikasi untuk membantu melayani transaksi pembayaran SPP, guna mengolah data-data transaksi yang ada. Pada sistem yang berjalan saat ini masih di catat pada buku besar. Pencatatan manual memerlukan waktu yang lama, sehingga memperlambat dalam hal pelayanan, karena kurang cepat, tepat, dan akurat, yang mengakibatkan banyaknya catatan yang menumpuk dari tahun ke tahun dan tempat penyimpanan yang tidak menentu. Dengan kemajuan teknologi, memungkinkan di bangunnya sistem aplikasi yang lebih efektif dan efisien untuk mengolah data-data transaksi tersebut. Metode pengembangan sistem ini dibangun menggunakan model *waterfall*. Sistem ini akan di bangun menggunakan *Framework Codeigniter* dan *database*-nya menggunakan MySQL. Tujuan dari penelitian ini adalah terciptanya aplikasi sistem pembayaran SPP pada Sekolah SMP Muhammadiyah Pucang Gading. Sehingga aplikasi tersebut dapat meningkatkan efektifitas ruang simpan, tenaga dan juga waktu dalam melayani pembayaran. Sistem yang dihasilkan juga akan digunakan sebagai alat bantu pengolahan data pembayaran SPP siswa di SMP Muhammadiyah Pucang Gading.

Kata Kunci :Sistem Pembayaran, SPP, *Framework Codeigniter*