

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KUE
BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS GITA LESTARI)**
(CAKE SALES INFORMATION SYSTEM
BASED ANDROID (CASE STUDY OF GITA LESTARI))

Nanda Kusuma Anggraeni
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
nanda.kusuma98@gmail.com

ABSTRACT

E-commerce or online stores are places where traders or sellers can market their products in cyberspace and make buying and selling transactions by utilizing electronic systems such as the internet or computer networks. Not only through the website, people currently use smartphones, especially Android, to access information on the internet, including online sales applications, without having to use a PC or laptop. Cake sales today are still many who have not used e-commerce. Offline sales make it difficult for buyers who are far from places or shops. This makes a lack of sales targets, it is difficult for buyers to know what types of cakes can be ordered, how the cake looks, and the limited media promotion that is limited by word of mouth. The development of e-commerce applications is done to overcome these problems because with e-commerce sales targets can be achieved, promotions and bookings can be done anywhere and can be accessed anywhere by prospective buyers. Application design is built with Android studio, MySQL database using UML (Unified Modeling Language). The research method used in this data collection is by observing direct objects and literature studies from various sources and the system development method used is the Waterfall method. The results of the system are an Android-based cake sales application.

Keywords: E-commerce, Android, Cake

ABSTRAK

E-commerce atau toko online adalah tempat dimana para pedagang atau penjual dapat memasarkan produk mereka di dunia maya dan melakukan transaksi jual beli dengan memanfaatkan sistem elektronik seperti internet ataupun jaringan komputer. Tidak hanya melalui website, masyarakat saat ini lebih banyak menggunakan Smartphone terutama Android untuk mengakses informasi di dunia internet termasuk aplikasi penjualan online, tanpa harus menggunakan PC ataupun laptop. Penjualan kue saat ini masih banyak yang belum menggunakan e-commerce. Penjualan yang dilakukan secara offline menyulitkan pembeli yang jaraknya jauh dari tempat atau toko. Hal tersebut membuat kurangnya target penjualan, pembeli sulit untuk mengetahui jenis kue apa saja yang dapat dipesan, bagaimana tampilan kue, serta minimnya media promosi yang terbatas dari mulut ke mulut. Pembangunan aplikasi e-commerce dilakukan untuk mengatasi permasalahan tersebut karena dengan adanya e-commerce target penjualan dapat tercapai, promosi dan pemesanan dapat dilakukan dimana pun dan dapat diakses dimana saja oleh calon pembeli. Perancangan aplikasi dibangun dengan Android studio, database MySQL dengan menggunakan UML (Unified Modeling Language). Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data ini dengan mengamati objek langsung serta studi kepustakaan dari berbagai sumber, serta metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Waterfall. Hasil dari sistem yang dibuat berupa aplikasi penjualan kue berbasis Android.

Kata Kunci: E-commerce, Android, Kue